

Titulli i lëndës: Hyrje në informatikë dhe programim

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Ndërtimtarisë
Titulli i lëndës:	Hyrje në Informatikë dhe Programim
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	I (Semestri i dytë)
Numri i orëve në javë:	2+2 (Ligjerata+Usht. Lab.)
Vlera në kredi – ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Fakulteti i Ndërtimtarisë
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Ass. Milot Muhaxheri
Detajet kontaktuese:	milot.muhaxheri@uni-pr.edu
Përshkrimi i lëndës	Kjo lëndë përmban materialin mësimor për mësimin e bazave të njohurive në informatikë, siç janë krijimi i dokumenteve, përpunimi i tabelave dhe realizimi i prezantimeve. Për më shumë, kjo lëndë shpjegon sintaksën e komandave bazike të një gjuhë programuese, si dhe algoritmet dhe për zgjedhjen e problemeve të ndryshme të nivelit shkollorë.
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi i kësaj lënde është që të pajisë studentin me njohuritë bazike në informatikë, si dhe me teknikat e bazë të programimit. Theks i veçantë i kushtohet përpilimit të algoritmeve për zgjedhjen e problemeve, si dhe shkrimin e programeve përmes gjuhës programuese Python.
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p>Pas mbarimit të kësaj lënde, studenti duhet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Të jetë në gjendje të përpunoj dokumente përmes softuerëve për editimin e dokumenteve, • Të jetë në gjendje të përpunoj tabela përmes softuerëve për editimin e tabelave, • Të jetë në gjendje të përpunoj prezantime elektronike përmes softuerëve për editimin e prezantimeve, • Të kuptoj teorinë prapa programimit, • Të jetë në gjendje të kuptoj dhe përdorë komandat bazë të gjuhës programuese Python, • Të jetë në gjendje të përpiloj algoritmin/diagramin e rrjedhës për zgjedhjen e problemeve të ndryshme të nivelit shkollor, • Të njohë teorinë prapa programimit të orientuar në objekte
Ngarkesa e studentit (duhet të jetë në përputhje me Rezultatet e Nxënies të studentit)	

Aktiviteti	Orë mësimore	Ditë	Javë	Gjithsej
Ligjërata	2	1	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	1	15	30
Punë praktike	4	1	4	16
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	1	14	14
Ushtrime në teren	0	0	0	0
Kollokfiime,seminare	3	1	2	6
Detyra të shtëpisë	2	1	4	8
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	2	1	10	20
Përgatitja përfundimtare për provim	10	1	2	20
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	2	1	2	4
Projektet,prezentimet ,etj	2	1	1	2
Totali				150
Metodat e mësimdhënies:	Pjesa më e madhe e ligjëratave mbahet në formën klasike, të cilat janë të mbështetura me softuer përkatës për krijimin dhe implementimin e programeve për punë laboratorike. Analiza e programeve kompjuterike të ndryshme nga materiali mësimor dhe diskutime me studentë.			
Metodat e vlerësimit:	Kolokviumi 1 (40%), Kolokviumi 2 (40%), Aktiviteti në klasë (20)%			
Literatura primare:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction to Computers, Peter Norton, 6th International Edition (McGraw-Hill) 2. Fundamentals of Python Programming, Richard L. Halterman, 2018 			
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Python for Civil and Structural Engineers, Vittorio Lora, 2019 			
Hartimi i planit mësimor				
Java	Titulli i ligjërates			
Java e parë:	Përpunimi i dokumenteve me tekste			
Java e dytë:	Përpunimi i dokumenteve me objekte (figura, tabela, ekuacione, etj.)			
Java e tretë:	Përpunimi i tabelave			
Java e katërt:	Përdorimi i funksioneve për llogaritje në tabela			
Java e pestë:	Përpunimi i prezantimeve elektronike			
Java e gjashtë:	Ndërfutja e objekteve (figurave, tabelave, animacioneve, etj.) në prezantime			
Java e shtatë:	Hyrje në programim			
Java e tetë:	Llojet e të dhënave, leximi i vlerave hyrëse dhe shtypja e vlerave			

	dalëse
Java e nëntë:	Algoritmet për llogaritje të shumës, prodhimit dhe faktorielit
Java e dhjetë:	Strukturat degëzues (If, Switch)
Java e njëmbëdhjetë:	Unazat (While, Do While, For)
Java e dymbëdhjetë:	Algoritmet për veprim me fusha numerike
Java e trembëdhjetë:	Përdorimi i fushave (vektorëve dhe matricave) në programim
Java e katërbëdhjetë:	Algoritmet për zgjedhjen e problemeve përmes ndarjes në pjesë më të vogla
Java e pesëmbëdhjetë:	Ndarja e programit në pjesë (Metodat)

Politikat akademike dhe kodi i sjelljes:

Gjatë kohës së mbajtjes së ligjëratave dhe ushtrimeve studentet duhet të mbajnë disiplinën në klasë, me që rast telefonat mobil duhet të jenë fikur ose në gjendje pa zë. Gjatë kolokviumeve apo provimeve studentët nuk kanë të drejtë të komunikojnë në mes vete dhe nuk lejohet përdorimi i çfarëdo materiali tjetër, përpos atij të lejuar nga kujdestari në provim.